



# Simone

Scene Implantation Manager with Outline, Navigation and Edition

Un éditeur de scènes pour AMAP

Francois de Coligny



## Adresser le niveau Scène du cahier des charges AMAP - 1/2

### **[éditeur de scènes]**

"Faire des scènes"

### **[simple, efficace]**

"Besoin scènes 3D maintenant"

"Un landmaker utilisable en 1 jour"

"Faire une image, faire des films"

### **[généraliste, spécialisable]**

"Des toolbox simples utilisables par n'importe qui (build scene, add plant, ombre, pas propre au métier AMAP)"

### **[récupérer les ressources existantes, ouvrir]**

"En entrée : .lig, terrain, batiments, symboles, MTG... autres"

### **[fonctionnalités avancées]**

"Ombre pour réalisme et télédétection"

"Evolution de la scène (temps)" (phase 2 ?)

### **[traitements aval]**

"Posts traitements : voxelisation, extraction biomasse, bilan radiatif, visualisations réaliste"

### **[sélection]**

"Sélectionner des objets dans la scène" "Elaguer"...



## Adresser le niveau Scène du cahier des charges AMAP - 2/2

### **[intégration, évolutif]**

"Quelque chose qui ressemble à une plate-forme avec des briques"

### **[finition recherche]**

"Outil intégration / recherche, non commercial"

### **[appropriation]**

"on ne sais plus faire une scène, une image"

"Possibilité de co-développements pour les utilisateurs"

### **[maîtrise]**

"AMAP moteur du projet"

### **[cible]**

"Pour AMAP + partenaires + éducation"

### **[distribuable, libre]**

"Diffuser à des partenaires, enseignement"



## Deux projets pilotes

### - FireParadox dans Capsis

Construire un éditeur 3D pour positionner du combustible, exporter vers un logiciel de simulation de passage du feu

(+ deux visualiseurs de scènes dans Capsis)

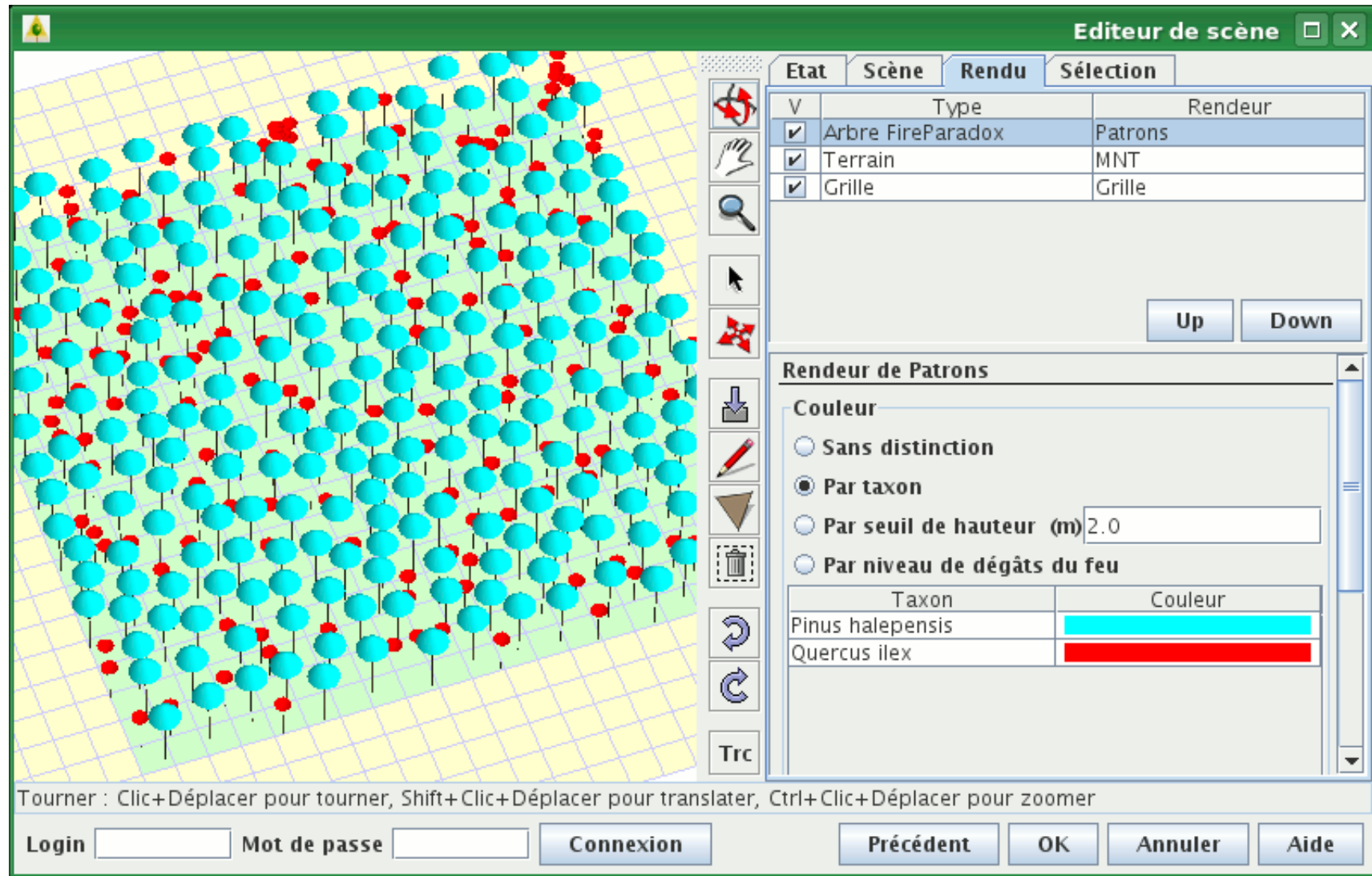
*Eric Rigolot, Oana Vigy, Isabelle Lecomte et les partenaires du projet européen FireParadox*

### - Digiplante01

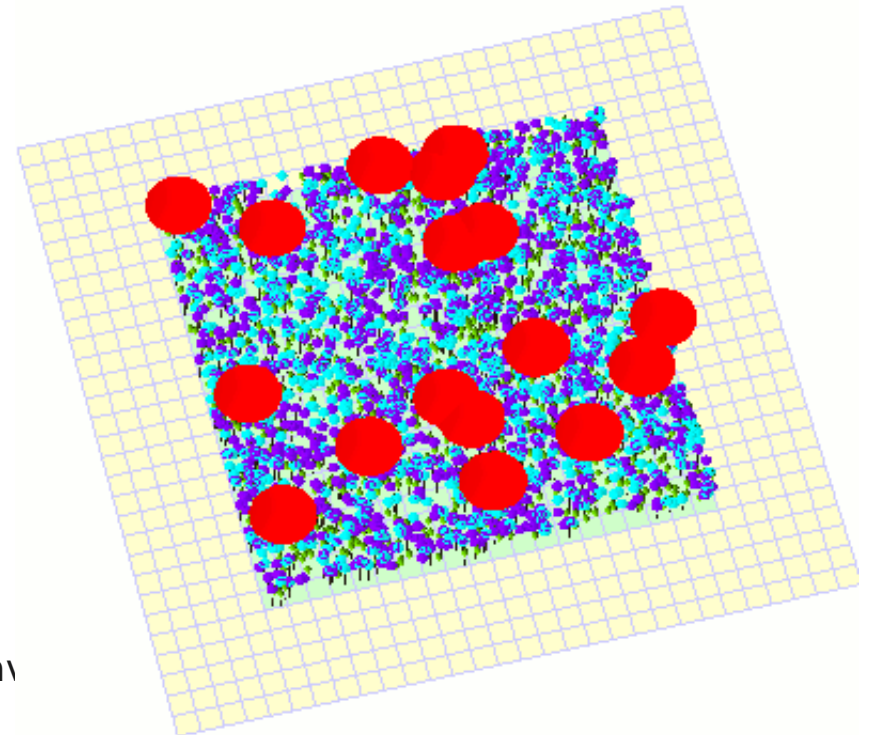
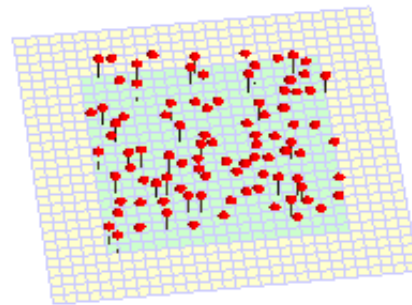
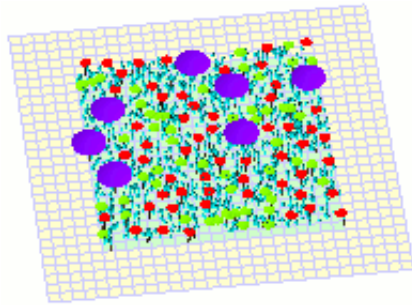
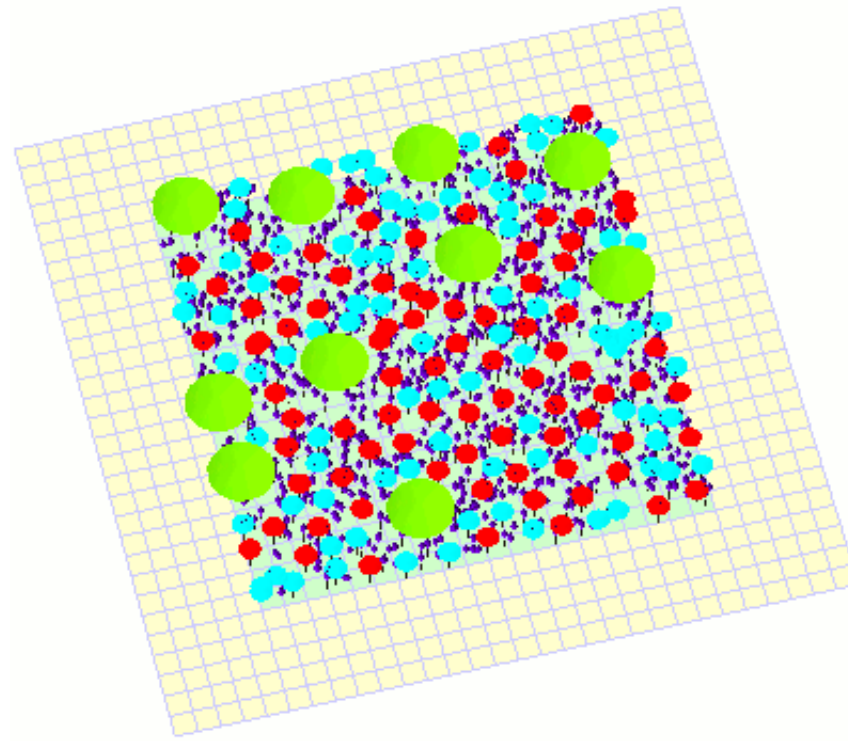
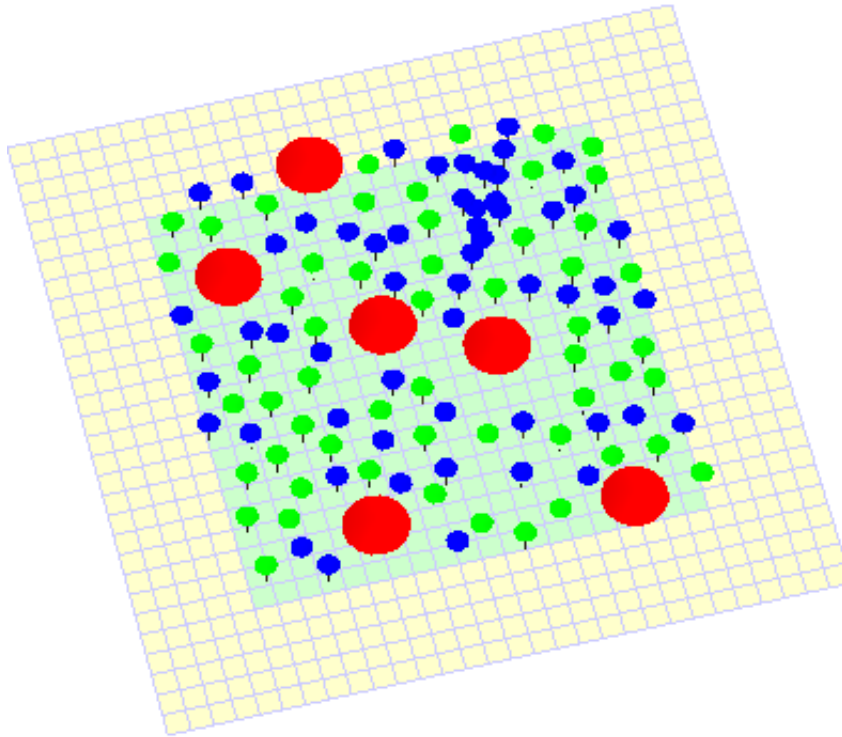
Planter des végétaux selon divers patterns, calculer leur espace disponible par un diagramme de Voronoi, les faire pousser avec Digiplante et visualiser dans SLE

*Philippe de Reffye, Paul-Henry Cournède, Philippe Borianne, Sébastien Griffon*

# FireParadox



# FireParadox

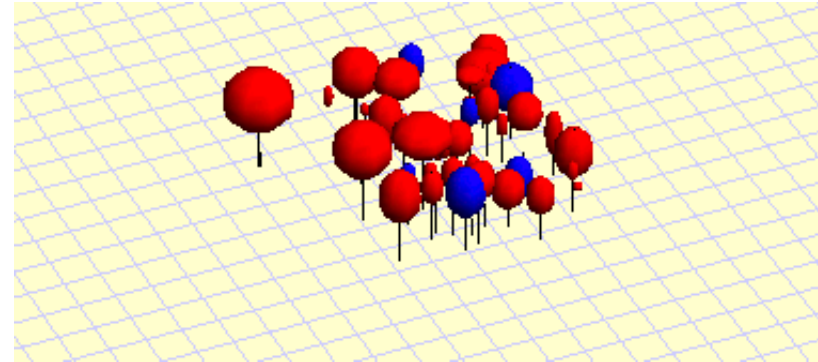
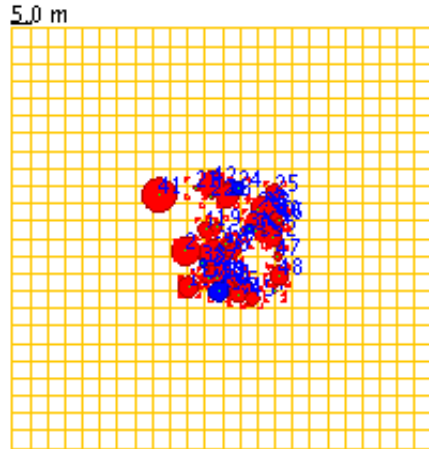


Simone - Scene Implantation Manager with Outline, Nav

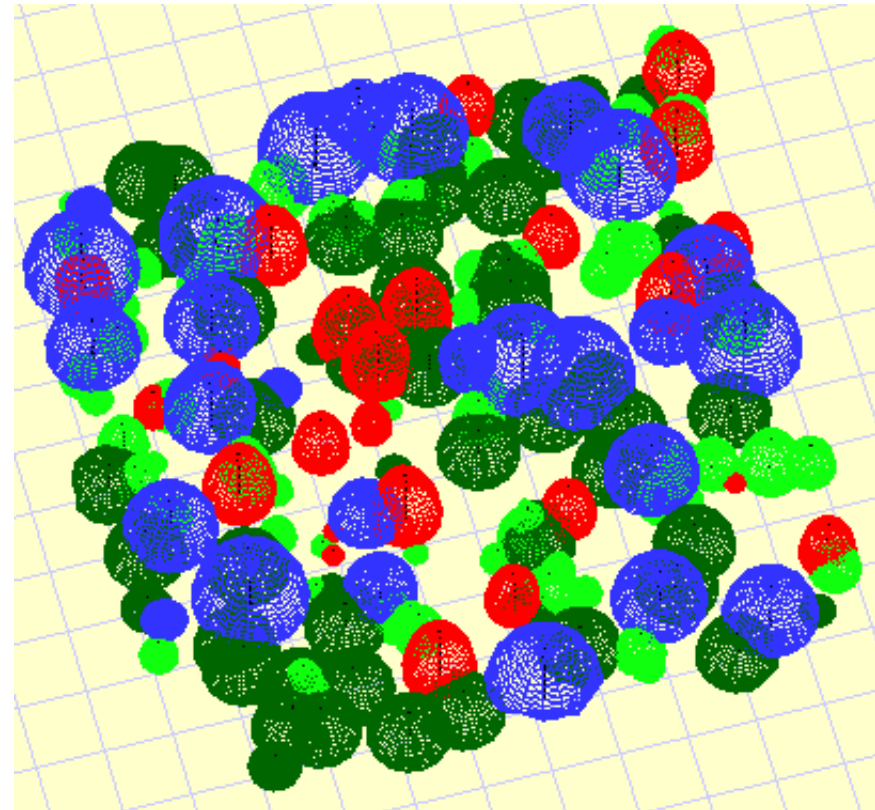
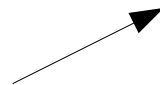
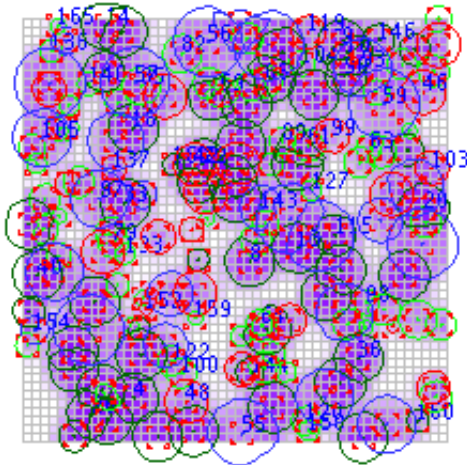


# Visus 3D dans Capsis

Visu générique

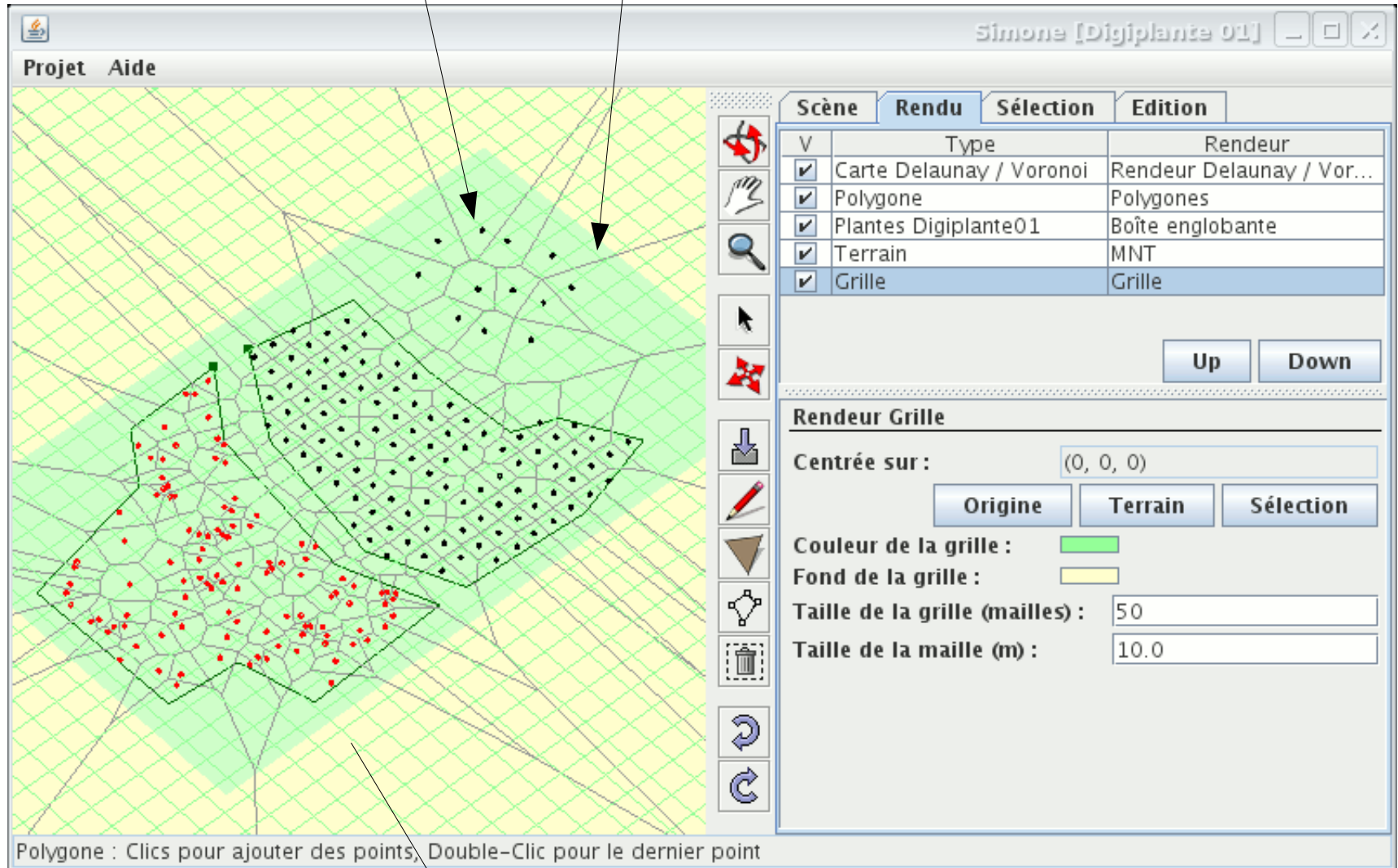


Visu spécifique Stretch



# Digiplante01

Coligny      Borianne



Croissance Digiplante : Cournède      ———▶      Visu SLE : Griffon



## Perspectives

- Poursuivre la réorganisation et le développement Sketch / Simone
- Poursuivre FireParadox et Digiplante01
- Faire des images (en aval)
- Introduire un gestionnaire de scénarios à la Capsis pour piloter des modèles de croissance et faire pousser les scènes
- Faire des films...

Raisonner en terme de priorités... des scientifiques

M. Jaeger, S. Griffon

